m_pi.AOOGABMI.REGISTRO UFFICIALE.E.0159562.07-11-2024

AVVISO - 136777, 09/10/2024, FSE+, Agenda NORD

CANDIDATURA N. 6151

ANAGRAFICA SCUOLA

DATI ANAGRAFICI	
Denominazione	I. C. VADO LIGURE
Codice meccanografico	SVIC810009
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	VIA XXV APRILE 6
Provincia	SAVONA
Comune	VADO LIGURE
CAP	17047
Telefono	019880315
Email	SVIC810009@istruzione.it
Sito web	
Numero Alunni	313
Plessi	SVIC810009 SVAA810016 SVAA810027 SVEE81001B SVEE81002C SVEE81003D SVEE81004E SVMM81001A

Il file è organizzato in 'Riepilogo candidatura' e a seguire i progetti con i relativi moduli.

RIEPILOGO CANDIDATURA

Avviso	Agenda NORD
Istituto	SVIC810009 - I. C. VADO LIGURE
Codice candidatura	6151
Importo totale richiesto	€ 49.680,00
Num. Prot. Delibera Collegio docenti	14312
Data Delibera Collegio docenti	18/12/2023
Num. Prot. Delibera Consiglio d'istituto	514
Data Delibera Consiglio d'istituto	19/12/2023

RIEPILOGO PROGETTI RICHIESTI

Progetto	Importo
ESO4.6.A1.B - potenziamento delle competenze di base, di cittadinanza, di ambito spaziale e territoriale	€ 43.620,00
ESO4.6.A2.B - Rafforzamento delle competenze digitali	€ 6.060,00
TOTALE PROGETTI	€ 49.680,00

RIEPILOGO MODULI RICHIESTI			
Sottoazione	**Tipologia modulo**	**Titolo**	**Importo**
ESO4.6.A1.B	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria	Imparo l'inglese in modo ludico	€ 6.060,00
ESO4.6.A1.B	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria	Imparo l'inglese in modo ludico	€ 12.120,00
ESO4.6.A1.B	Lingua madre	Potenziamento della lingua italiana attraverso il teatro	€ 6.660,00
ESO4.6.A1.B	Lingua madre	Rinforzo l'italiano L2 in modo ludico	€ 6.060,00
ESO4.6.A1.B	Scienze	Esploriamo il nostro territorio	€ 12.720,00
ESO4.6.A2.B	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Giornalino scolastico	€ 6.060,00
TOTALE MODULI			€ 49.680,00

PROGETTI E MODULI

Progetto: potenziamento delle competenze di base, di cittadinanza, di ambito spaziale e territoriale
ESO4.6.A1
ESO4.6.A1.B

Titolo	ESO4.6.A1.B - potenziamento delle competenze di base, di cittadinanza, di ambito spaziale e territoriale
Descrizione	Approccio ludico per il potenziamento della lingua inglese
Codice CUP	I44D24001920007
Data inizio prevista	22/09/2025
Data fine prevista	31/12/2026
Numero moduli	5
Importo richiesto	€ 43.620,00

MODULO	
Tipo modulo	Scienze
Titolo modulo	53180 - Esploriamo il nostro territorio
Descrizione	Conoscenza del proprio territorio, dello spazio e della natura attraverso attività escursionistiche.
Data inizio prevista	22/09/2025
Data fine prevista	31/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	SVIC810009
Numero destinatari	25
Numero ore	60
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Esploriamo il nostro territorio

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 4.200,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 1.800,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 6.120,00
Opzionale	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30€ / partecipante	€ 600,00
TOTALE				€ 12.720,00

MODULO	
Tipo modulo	Lingua madre
Titolo modulo	53113 - Potenziamento della lingua italiana attraverso il teatro
Descrizione	Sviluppare il lessico, le abilità linguistiche e comunicative, lavorando con i compagni in una situazione di socialità, attraverso la rappresentazione teatrale.
Data inizio prevista	22/09/2025
Data fine prevista	31/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	SVIC810009
Numero destinatari	25
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Potenziamento della lingua italiana attraverso il teatro

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
Opzionale	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30€ / partecipante	€ 600,00
TOTALE				€ 6.660,00

MODULO	
Tipo modulo	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria
Titolo modulo	53088 - Imparo l'inglese in modo ludico
Descrizione	Il modulo è rivolto agli alunni delle classi prime e seconde. L'apprendimento di vocaboli e strutture sarà favorito da un approccio interattivo, divertente e rilassato. Le proposte prevederanno l'integrazione di diversi canali: linguistico, uditivo, tattile, cinestesico ...
Data inizio prevista	22/09/2025
Data fine prevista	31/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	SVIC810009
Numero destinatari	25
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Imparo l'inglese in modo ludico

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO	
Tipo modulo	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria
Titolo modulo	53093 - Imparo l'inglese in modo ludico
Descrizione	Il modulo è rivolto agli alunni delle classi terze, quarte e quinte. L'apprendimento di vocaboli e strutture sarà favorito da un approccio interattivo, divertente e rilassato. Le proposte prevederanno l'integrazione di diversi canali: linguistico, uditivo, tattile, cinestesico ...
Data inizio prevista	22/09/2025
Data fine prevista	31/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	SVIC810009
Numero destinatari	25
Numero ore	60
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Imparo l'inglese in modo ludico

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 4.200,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 1.800,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 6.120,00
TOTALE				€ 12.120,00

MODULO	
Tipo modulo	Lingua madre
Titolo modulo	53104 - Rinforzo l'italiano L2 in modo ludico
Descrizione	Saranno proposti laboratori di italiano L2 attraverso una modalità ludica, in un contesto di apprendimento accogliente ed inclusivo. Avranno la precedenza i bambini con genitori non italofoni, ma potranno eventualmente partecipare alunni italiani che abbiano il piacere di mettersi in gioco e collaborare con i compagni.
Data inizio prevista	22/09/2025
Data fine prevista	31/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	SVIC810009
Numero destinatari	25
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Rinforzo l'italiano L2 in modo ludico

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

Progetto: Rafforzamento delle competenze digitali
ESO4.6.A2
ESO4.6.A2.B

Titolo	ESO4.6.A2.B - Rafforzamento delle competenze digitali
Descrizione	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale
Codice CUP	I44D24001930007
Data inizio prevista	22/09/2025
Data fine prevista	31/12/2026
Numero moduli	1
Importo richiesto	€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale
Titolo modulo	53201 - Giornalino scolastico
Descrizione	Attraverso l'uso di tecnologie digitali, gli alunni potenzieranno le conoscenze informatiche e realizzeranno un giornalino scolastico digitale, consultabile, eventualmente, on line.
Data inizio prevista	22/09/2025
Data fine prevista	31/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	SVIC810009
Numero destinatari	25
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO				
Giornalino scolastico				
Tipo Costo	**Voce di costo**	**Modalità calcolo**	**Valore unitario**	**Importo**
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

DICHIARAZIONI

☑ Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio utile a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei