

## SCHEDA PROGETTUALE 2020-21

### 1.1 - Denominazione progetto

*Indicare denominazione del progetto*

Laboratori progettati e svolti in collaborazione con la Ludoteca del Comune di Vado Ligure “Il Cappellaio Matto”

### 1.2 – Docente responsabile progetto

*Indicare il responsabile del progetto anche se diverso dal progettista*

Prof. Scotto Anastasia

### 2.1 – Contenuti

*Elencare gli obiettivi misurabili che si intendono perseguire, i destinatari a cui si rivolge, le finalità e le metodologie utilizzate.*

Obiettivi	Destinatari	Metodologie
<p><b>Primaria</b> Educazione civica Promozione al gioco, alla lettura e all’immagine</p> <p><b>Secondaria</b> Ascolto di video e musica online in modo consapevole Uso dei canali informatici più sicuri Produzione di video-clip Approfondire la conoscenza riguardo le tematiche della Shoah</p>	<p><b>Vedi tabella 1</b></p>	<p>Attività laboratoriali di gruppo. Lezioni frontali tenute da collaboratori esterni</p>

**Tabella 1**  
**Destinatari:**

Infanzia	Primaria Vado centro	Primaria S. Ermete	Primaria Valle	Secondaria
<p><b>Per una cittadinanza attiva 120 ore</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Nella nostra rete c'è posto per tutti 8 ore x 5 sezioni</li> <li>Oplà faccio un salto in città 8 ore x 5 sezioni</li> <li>Alfabeti naturali 8 ore x 5 sezioni</li> </ul> <p><b>Gesti, segni, tracce e colori...in movimento</b> 3 ore x 5 sezioni = <b>15 ore</b></p> <p><b>Giochi di macchie</b> 3 ore x 5 sezioni = <b>15 ore</b></p> <p><b>Libri fatti ad arte</b> 6 ore x 5 sezioni = <b>30 ore</b></p>	<p><b>CLASSI I Suonami una storia 12 ore</b></p> <p><b>Con la testa fra le nuvole 8 ore</b></p> <p><b>CLASSI II Nella nostra rete c'è posto per tutti 8 ore</b></p> <p><b>Vietato non toccare: intrecci di carta 4 ore</b></p> <p><b>CLASSI III Nella nostra rete c'è posto per tutti 8 ore</b></p> <p><b>CLASSI IV Nella nostra rete c'è posto per tutti 8 ore</b></p> <p><b>Inventacittà 6 ore</b></p> <p><b>CLASSI V Nella nostra rete c'è posto per tutti 8 ore</b></p>	<p><b>CLASSE I/II Suonami una storia 12 ore</b></p> <p><b>CLASSE III L'albero della vita 8 ore</b></p> <p><b>CLASSE IV L'albero della vita 8 ore</b></p> <p><b>CLASSE V L'albero della vita 8 ore</b></p>	<p><b>CLASSE I Gli inventalibri 6 ore</b></p> <p><b>L'inventanimali 6 ore</b></p> <p><b>CLASSE II Lettura del libro 'Orco Bello' 6 ore</b></p> <p><b>Vietato non toccare: intrecci di carta 4 ore</b></p> <p><b>CLASSE III Oplà faccio un salto in città 8 ore</b></p> <p><b>Alfabeti naturali 8 ore</b></p> <p><b>Laboratorio di ceramica 8 ore</b></p> <p><b>CLASSE V Musica differenziata. Perché buttarlo? Suonalo... 9 ore</b></p> <p><b>Laboratorio di ceramica 8 ore</b></p>	<p><b>CLASSI III A/B/C/D Shoah</b> 8 ore x 4 classi = <b>32 ore</b></p> <p><b>CLASSI I A/B/C/D CLASSI II A/B/C/D Musica e "era digitale...tutta un'altra STORIA!"</b> 8 ore x 8 classi = <b>64 ore</b></p>

## 2.2 - Modalità di monitoraggio, verifica e valutazione

Indicare gli strumenti di monitoraggio

--

Traguardi attesi al termine del percorso

--

## 3 – Aspetti organizzativi e finanziari del progetto

### 3.1 – Risorse umane

#### a) Personale interno

n.	Docente/ Non Docente	Ore utilizzate per	
		Attività aggiuntive di Docenza (ore frontali)	Attività aggiuntive di programmazione (ore funzionali)
1			
2			
3			
4			

#### b) Collaboratori/esperti esterni

n.	Nome e cognome	Ore utilizzate per		
		Attività di Docenza	Assistenza tecnica	Ore totali per ordine di scuola
1	Ludoteca 'Il Cappellaio Matto'	Infanzia		180 ore
2		Primaria Vado centro		62 ore
3		Primaria S.Ermete		36 ore
4		Primaria Valle		63 ore
5		Secondaria		96 ore
		<b>TOTALE ORE</b>		<b>437 ore</b>

#### 3.2 – Beni e servizi (indicare il materiale che si prevede di utilizzare, eventuali uscite, ecc.)

n.	Tipologia
1	
2	
3	
4	