

## SCHEDA PROGETTUALE 2020-21

### 1.1 - Denominazione progetto

*Indicare denominazione del progetto*

Approfondimento uso della piattaforma G-Suite e dell'account per accedere a Classroom

### 1.2 – Docente responsabile progetto

*Indicare il responsabile del progetto anche se diverso dal progettista*

Prof. Silvano Paolo

### 2.1 – Contenuti

*Elencare gli obiettivi misurabili che si intendono perseguire, i destinatari a cui si rivolge, le finalità e le metodologie utilizzate.*

Obiettivi	Destinatari	Finalità	Metodologie
<b>Istruire gli alunni nell'attivazione dell'account. Rendere consapevoli tutti gli alunni dell'utilità della piattaforma</b>	<b>Tutti gli alunni della classe 3°B</b>	<b>Offrire agli alunni la possibilità di partecipare a tutte le opportunità di apprendimento offerte dai docenti anche in caso di sospensione delle attività didattiche in presenza.</b>	<b>Simulazione esemplificativa dell' attivazione di Classroom.</b>

*Illustrare eventuali rapporti con altre istituzioni*

### 2.2 - Modalità di monitoraggio, verifica e valutazione

*Indicare gli strumenti di monitoraggio*

**Il monitoraggio verrà effettuato durante lo sviluppo del progetto stesso valutando l'attenzione degli alunni.**

*Traguardi attesi al termine del percorso*

Partecipazione di tutti gli alunni all'accesso ai servizi offerti dalla piattaforma.

### 3 – Aspetti organizzativi e finanziari del progetto

#### 3.1 – Risorse umane

##### a) Personale interno

n.	Docente	Ore utilizzate per	
		Attività aggiuntive di Docenza (ore frontali)	Attività aggiuntive di programmazione (ore funzionali)
1	Prof. Paolo SILVANO		5
2			
3			
4			

##### b) Collaboratori/esperti esterni

n.	Nome e cognome	Ore utilizzate per		
		Attività di Docenza	Assistenza tecnica	
1				
2				
3				
4				

#### 3.2 – Beni e servizi (indicare il materiale che si prevede di utilizzare, eventuali uscite, ecc.)

n.	Tipologia
1	
2	
3	
4	

Vado Ligure, \_27.10.2020

IL RESPONSABILE DEL PROGETTO

Prof. Paolo Silvano