

SCHEDA PROGETTUALE 2020-21

1.1 - Denominazione progetto

Indicare denominazione del progetto

Approfondimento uso della piattaforma G-Suite e dell'account per accedere a Classroom

1.2 – Docente responsabile progetto

Indicare il responsabile del progetto anche se diverso dal progettista

Prof. Silvano Paolo

2.1 – Contenuti

Elencare gli obiettivi misurabili che si intendono perseguire, i destinatari a cui si rivolge, le finalità e le metodologie utilizzate.

Obiettivi	Destinatari	Finalità	Metodologie
Istruire gli alunni nell'attivazione dell'account. Rendere consapevoli tutti gli alunni dell'utilità della piattaforma	Tutti gli alunni della classe 3°B	Offrire agli alunni la possibilità di partecipare a tutte le opportunità di apprendimento offerte dai docenti anche in caso di sospensione delle attività didattiche in presenza.	Simulazione esemplificativa dell' attivazione di Classroom.

Illustrare eventuali rapporti con altre istituzioni

2.2 - Modalità di monitoraggio, verifica e valutazione

Indicare gli strumenti di monitoraggio

Il monitoraggio verrà effettuato durante lo sviluppo del progetto stesso valutando l'attenzione degli alunni.

Traguardi attesi al termine del percorso

Partecipazione di tutti gli alunni all'accesso ai servizi offerti dalla piattaforma.

3 – Aspetti organizzativi e finanziari del progetto

3.1 – Risorse umane

a) Personale interno

n.	Docente	Ore utilizzate per	
		Attività aggiuntive di Docenza (ore frontali)	Attività aggiuntive di programmazione (ore funzionali)
1	Prof. Paolo SILVANO		5
2			
3			
4			

b) Collaboratori/esperti esterni

n.	Nome e cognome	Ore utilizzate per		
		Attività di Docenza	Assistenza tecnica	
1				
2				
3				
4				

3.2 – Beni e servizi (indicare il materiale che si prevede di utilizzare, eventuali uscite, ecc.)

n.	Tipologia
1	
2	
3	
4	

Vado Ligure, _27.10.2020

IL RESPONSABILE DEL PROGETTO

Prof. Paolo Silvano