

SCHEDA PROGETTUALE 2020-21

1.1 - Denominazione progetto

Indicare denominazione del progetto

Giochiamo con le parole

1.2 – Docente responsabile progetto

Indicare il responsabile del progetto anche se diverso dal progettista

Ins. Manfrin Mascia

2.1 – Contenuti

Elencare gli obiettivi misurabili che si intendono perseguire, i destinatari a cui si rivolge, le finalità e le metodologie utilizzate.

Obiettivi	Destinatari	Finalità	Metodologie
Saper utilizzare frasi complete e termini nuovi, ampliare il proprio repertorio linguistico e sapere il significato di alcune parole. Saper comprendere e utilizzare simboli della lingua scritta.	Bambini dell'ultimo anno	Favorire la funzione comunicativa attraverso la conversazione tra compagni e insegnante. Sollecitare interesse verso la lingua italiana, sviluppando la capacità di ascolto. Favorire il coinvolgimento e il ruolo attivo del bambino durante l'attività didattica. Garantire la partecipazione attenta e motivata del bambino. Privilegiare giochi e attività che favoriscano l'arricchimento linguistico. Sviluppare le capacità grafiche proponendo al bambino attività di prescrittura e pregrafismo.	Conversazioni sia tra bambini che con bambini e insegnante. Canzoni e filastrocche. Realizzazione di schede di pregrafismo e prescrittura

Illustrare eventuali rapporti con altre istituzioni

2.2 - Modalità di monitoraggio, verifica e valutazione

Indicare gli strumenti di monitoraggio

Il monitoraggio si basa sull'osservazione del bambino. E' attento alla consegna, formula ipotesi, riconosce soluzioni a situazioni problematiche, utilizza gli errori come fonte di conoscenza. Sa eseguire semplici schede di pregrafismo, sa narrare situazioni ed esperienze vissute.

Traguardi attesi al termine del percorso

Sviluppare la padronanza dell'uso della lingua italiana e arricchire il proprio lessico. Ascoltare e comprendere la lettura di storie, dialogare, discutere, chiedere spiegazioni. Essere consapevoli della propria lingua materna, usare il linguaggio per progettare le attività e per definire le regole.

3 – Aspetti organizzativi e finanziari del progetto

3.1 – Risorse umane

a) Personale interno

n.	Docente/ Non Docente	Ore utilizzate per	
		Attività aggiuntive di Docenza (ore frontali)	Attività aggiuntive di programmazione (ore funzionali)
1			
2			
3			
4			

b) Collaboratori/esperti esterni

n.	Nome e cognome	Ore utilizzate per	
		Attività di Docenza	Assistenza tecnica
1			
2			
3			
4			

3.2 – Beni e servizi (indicare il materiale che si prevede di utilizzare, eventuali uscite, ecc.)

n.	Tipologia
1	
2	
3	
4	